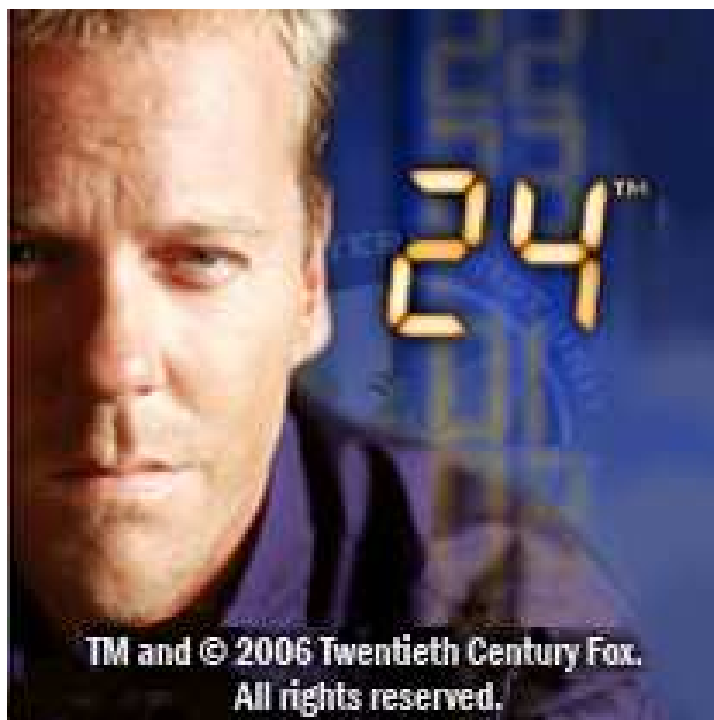


I-play et le chrono se met en route

Overview

Votre mobile vous ouvre les portes de la C.A.T. Votre mission commence immédiatement. Utilisez votre téléphone d'espion pour diriger la mission et guider Jack Bauer et d'autres agents de la CAT au cours de journée la plus longue de leurs vies.

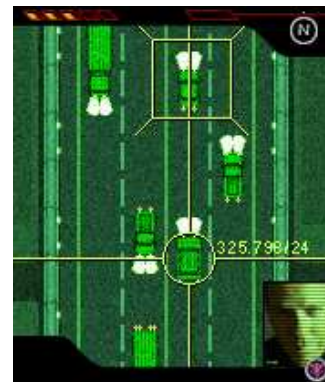
Dans "24h chrono™", le jeu pour mobile, vous devrez faire appel aux talents des meilleurs de la CAT pour réussir. Avec un arsenal de gadgets et de nombreux agents à votre disposition, vous devrez accepter diverses missions. Mais n'oubliez pas: le chrono est en marche Servez vous de la surveillance infrarouge par satellite, de la localisation des appels téléphoniques et du déblocage des verrous électroniques pour déjouer la conspiration avant que le chrono ne s'arrête.



Mission: Course Poursuite

Utilisez la liaison SatCom de votre portable afin d'éviter les autres véhicules et de vous faufiler sur les voies rapides encombrées. Lorsque vous poursuivez un suspect, foncez sur sa voiture pour le forcer à s'arrêter. Mais attention à ne pas percuter les voitures des civils.

Touche Directionnelle: Conduite automobile



Mission : Fusillade

Dans les lieux à haut risque, utilisez la communication par satellite pour obtenir une vision infrarouge de l'environnement où se trouve un agent. Traquez les terroristes tout en évitant leurs tirs. Les agents tirent automatiquement. Vous n'avez qu'à ajuster votre ligne de tir.

Touche Directionnelle: Déplacement de l'agent

Select/OK: Tir



Mission : Infiltration

Utilisez la communication par satellite pour obtenir une vision infrarouge lorsque vous êtes dans un environnement hostile. Évitez les patrouilles et les caméras. Essayez d'atteindre la zone cible indiquée sur votre portable. Vous disposez également d'un nombre limité de fléchettes afin d'endormir vos ennemis. Vous pouvez aussi vous cacher dans l'ombre pour ne pas être repéré.

Touche Directionnelle : Déplacement de l'agent



Mission : Décryptage

Le mobile de la CAT est équipé d'un logiciel de décryptage sophistiqué qui permet à son utilisateur de déchiffrer les transmissions codées. Sélectionnez un des messages codés et trouvez le message décodé par déduction.

Astuce: Commencez par les plus petits mots comme "le" et "est".

Touche Gauche, Droite, Haut, Bas: Déplacement du Curseur

Touche Haut, Bas: Alphabet

Select/OK: Choix message



Mission: Localisation d'appel téléphonique

Utilisez votre portable pour localiser la source de toute communication. Divisez la carte de la ville et triangulez le signal dans de petits carrés en veillant à ne pas interrompre les signaux ou les altérer en vous approchant trop.

Touche Directionnelle: Déplacement du Curseur

Select/OK: Etendre la ligne de recherche



Mission: Désamorcer une bombe

Utilisez votre portable pour dériver les fils d'une bombe et la désamorcer. Votre portable vous donnera la séquence de fils à neutraliser pour désamorcer la bombe. Suivez chaque fil du terminal allumé au terminal éteint et établissez la connexion afin de les neutraliser.

Touche Directionnelle: Déplacement du Curseur

Select/OK: Sélection



Mission : Neutralisation de système de sécurité

Utilisez votre portable pour désactiver le système de sécurité et accéder à des zones sécurisées sans vous faire repérer. Le système de sécurité est composé de lasers et de miroirs. Pour le désactiver, choisissez un miroir et déplacez-le afin qu'il dévie le rayon laser coloré vers la cible de même couleur.

Touche Directionnelle: Déplacement du Curseur

Select/OK: Sélection du miroir



Mission : Déverrouillage Electronique

Votre portable peut émettre une fréquence capable de déverrouiller des portes à fermeture électronique ainsi que d'agir sur les démarreurs électroniques des voitures. Pour l'utiliser, il est nécessaire que le dessin de l'écran de votre mobile passe au vert. Sélectionnez une couleur, changez la pour une autre ainsi que la couleur adjacente.

Touche Directionnelle: Déplacement du Curseur

Select/OK: Changement de couleur



Mission: Détecteur de mensonges

Votre portable est doté d'un micro polygraphe pour soutirer des infos aux suspects. Lorsque la fenêtre est prête, marquez le pic le plus haut du tracé du détecteur afin de remplir l'indicateur de vérité. Une fois l'indicateur plein, vous possédez suffisamment d'informations pour évaluer la validité des propos du témoin.

Select/OK: Marquer le signal



Catherine Rossignol-
Jaymond, PR France
+33 6 31 43 51 24
Rossignol.cat@wanadoo.fr

TM & © 2005 Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved. Published by I-play, trading name of Digital Bridges Limited.

A propos de I-play

I-play, la société de jeux pour mobiles, offre à un public de plus de 1 milliard de personnes ce qu'il y a de mieux dans les divertissements de téléphonie mobile par le biais d'opérateurs mobiles, de magasins de détail et de portails en ligne, dont <http://www.iplay.com/>. I-play crée des jeux pour mobiles depuis 1998 et continue à être à la pointe de la création des jeux de la prochaine génération. Étant un des créateurs de jeux de mobiles établis depuis le plus longtemps et respectés, la marque I-play est synonyme de qualité et de ce qui se fait de mieux dans le développement des jeux pour mobiles. Collaborant avec les meilleures marques de médias et de divertissements, I-play se concentre à 100 % sur les jeux pour mobiles et se consacre à tenir la promesse de la téléphonie mobile en tant que première plateforme véritable de jeux électroniques du marché de masse.

Les investisseurs de I-play sont Apax Partners et Argo Global Capital. Le siège social de I-play est à Londres, avec un siège européen basé à Dunfermline en Écosse et un siège nord-américain à San Mateo en Californie ainsi que des bureaux de vente à Paris, Munich, Madrid, Rome, New York, Fairfax, Sao Paulo et Singapour.

Plus d'informations : <http://www.iplay.com>

I-play est une marque déposée et une dénomination commerciale appartenant à Digital Bridges Limited.